# Roleplay SDLC

# Peran

1. Stakeholder = Friska
2. Business Analyst = Irfan
3. Project Manager = Rida
4. Product Owner = Ika
5. Developer (1 Lead, Anggota) Lead = Alvin, Anggota = Baim
6. QA (1 Lead, Anggota) Lead = Bagus. Anggota = Riswan

# Peran Setiap Fase SDLC

### Requirement & Gathering

#### Project Manager

1, Buka rapat dengan berdoa atau salam

2, Mempersilahkan Stakeholder untuk menceritakan aplikasi apa yang ingin dibuat

8, Menanyakan soal waktu yang disebutkan stakeholder apakah memungkinkan

13, Menanyakan apakah masih ada pertanyaan

16, Menanyakan apakah masih ada pertanyaan

17, Akhiri Meeting

#### Stakeholder

3, Bercerita bahwa kamu menginginkan aplikasi kalkulator. Aplikasi kalkulator yang ingin dibuat harus selesai dalam waktu 1 bulan (atau sebut waktu yang singkat).

5, Ketika ditanya fitur apa saja yang dibuat, jawab seperti kalkulator yang canggih seperti kalkulator scientific (Atau improvisasi kalkulator dengan imajinasi anda 🙂)

7, Ketika dinego fitur, debat / diterima saja

12, Ketika dinego waktu, debat / diterima saja

15, Menjawab bahwa aplikasi akan dibuat di platform Windows, Android, & MacOS

17, Meeting akan diakhiri, setelah itu duduk

#### Business Analyst

4, Menanyakan fitur apa yang ingin dibuat untuk kalkulator

6, Memberikan penawaran fitur yang dibuat adalah pertambahan, pengurangan, perkalian dan pembagian

9, Mempersilahkan untuk tim Developer & QA untuk menjawab

17, Meeting akan diakhiri, datang ke product owner

18, Menanyakan / Konfirmasi aplikasi yang akan dibuat

20, Ucapkan terimakasih, saatnya membuat dokumen BRD

#### Product Owner

Tugasmu sebelum tahap 17, pura-pura mencatat

17, Meeting akan diakhiri, business analyst akan mendatangimu

19. Menjawab dengan lengkap fitur-fitur yang dibutuhkan & platform apa saja yang digunakan

#### Lead Developer

10, Nego waktu yang dibuat terlalu singkat, nego jadi misal 1 tahun atau lebih lama

14, Menanyakan platform apa untuk aplikasi kalkulator

17, Meeting akan diakhiri, setelah itu duduk

#### QA Lead

11, Setuju / debat dengan jawaban lead developer

17, Meeting akan diakhiri, setelah itu duduk

### After Requirement & Gathering (Analysis)

#### Project Manager

1, Menanyakan Hasil BRD dari Business Analyst

4, Setuju / Debat hasil BRDnya

5, Tutup pembahasan BRD

6, Menanyakan hasil SRS ke Lead Developer

10, Tutup pembahasan SRS

11, Menanyakan Test Plan ke Project Manager

13, Oke atau debat

#### Stakeholder

3, Setuju / Debat hasil BRDnya

5, Membahas BRD sudah selesai, silahkan duduk kembali di kursi

#### Business Analyst

2. Mempresentasikan BRD ke Project Manager & Stakeholder

5. Membahas BRD sudah selesai, silahkan duduk kembali di kursi

#### Product Owner

8, Memberikan komentar / debat / langsung setuju

10, Membahas SRS selesai, silahkan duduk kembali di kursi

#### Lead Developer

7, Mempresentasikan SRS ke Project Manager, Product Owner, & Tim QA

10, Membahas SRS selesai, silahkan duduk kembali di kursi

#### QA Lead

9, Memberikan komentar / debat / langsung setuju

12, Membuat Test Plan, Lalu mempresentasikan ke Project Manager

### Design

#### Project Manager

1, Menanyakan Hasil Roadmap & Prioritas Kerja dari Product Owner

4, Memberikan Komentar / Terima Saja

5, Menanyakan Hasil Design ke Product Owner

10, Tutup Meeting

#### Stakeholder

3, Memberikan Komentar / Terima Saja

10, Meeting Ditutup, kembali duduk

#### Product Owner

2, Mempresentasikan hasil Roadmap dan Prioritas Kerja

6, Mempresentasikan hasil design

10, Meeting Ditutup, kembali duduk

#### Lead Developer

7, Memberikan Komentar / Terima Saja

10, Meeting Ditutup, kembali duduk

#### QA Lead

8, Memberikan Komentar / Terima Saja

10, Meeting Ditutup, datangi QA Anggota

11. Mengajak untuk membuat Test Scenario & Test Case

13, Buat Test Case untuk pertambahan & pembagian

#### QA Anggota

9, Memberikan Komentar / Terima Saja

10, Meeting Ditutup, kamu didatangi QA Lead

12, Aku mah Ayok aja

14, Buat Test Case untuk pengurangan & perkalian

### Development / Implementation

#### Project Manager

2, Memberikan komentar / terima saja

#### Lead Developer

3, Memberikan komentar / terima saja

4, Mulai mengerjakan program pertambahan & pembagian

#### QA Lead

1, Mempresentasikan Hasil dari Test Scenario & Test Case yang dibuat

#### Developer Anggota

5, Mulai mengerjakan program pengurangan & perkalian

### Testing

#### Developer Anggota

1, Memberikan Aplikasi kepada tim QA

2, Memperbaiki Kodingan

#### QA Lead

2, melakukan Test sesuai dengan Dokumen Test Case untuk scenario pertambahan & pembagian

4, Meminta Developer memperbaiki koding untuk test case yang masih belum sesuai

5, Melakukan test lagi yang tadi gagal

7, Anggap saja sudah clear, lalu lapor ke PO bahwa aplikasi siap untuk diluncurkan

#### QA Anggota

3, melakukan Test sesuai dengan Dokumen Test Case untuk scenario pertambahan & pembagian

6, Melakukan test lagi yang tadi gagal

#### Product Owner

8, Melakukan test sesuai dokumen test case

9, Lapor ke Project Manager bahwa aplikasi siap dideploy